

猫式

ダイエット

シナリオタイトル

【お悩み相談】竜さまの悩み、にゃんこのお世話で解決します【ダイエット！？】

制作：Hastur

シナリオ予告解説

舞台： ぐりぐりの自宅の庭（目標値±0）

企画ジャンル： 実況

ハプニング： 道端の猫が可愛い。もふりたい。にゃー。

試練： 竜さまの「ダイエット」

リ्यूチャーバー作成パート

リ्यूチャー バー作成

各プレイヤー（以降、PL）は、この配信（シナリオ）のゲストであり、自分の分身となるキャラクター（以降、PC）である、竜の巫女（リ्यूチャーバー）を作成します。

進行役（他のTRPGシステムで言うところのゲームマスター（以降、GM））には、シナリオ内で粹主となるキャラ（他のTRPGシステムで言うところのノンプレイヤーキャラクター（以降、NPC））を用意してあります。

既に前もって制作済みの竜の巫女でも構いませんが、あまり魅力と技能の合計値が、

個々のプレイヤーによって違いすぎる場合、不公平になるので話し合っ
て調整すると良いでしょう。

竜の巫女は奇跡を受ける配信者ではありますが、基本的に現代社会の
一般人の枠内です。

設定的に、竜（なんかすげーやつ）を超える存在ではいけません。

魅力値、 職業、 趣味、 技能レベル

キャラクターの新規作成は、ルールブック15ページを参照してく
ださい。「魅力値（3項目：かわいさ・かしこさ・おもしろさ）」は、
最低1点。合計10点を割り振ってください。

基本的に職業は、ルールブック16・17ページを参照（サイコロ
で決めても自由に決めても構いません）し、趣味は、ルールブック
17・18ページを参照（サイコロで決めても自由に決めても構いませ
ん）してください。

「技能レベル（3項目：職業の「使えそうな技能」から2つ、趣味の「使
えそうな技能」から1つ）」は、最低1点。合計10点を割り振ってく
ださい。

シナリオ予告解説・奇跡の演目選び

シナリオ予
告解説

各プレイヤーが竜の巫女を用意したら、進行役は■シナリオ予告解説を開示するとともに、奇跡の演目（7種類：ルールブック25・26ページを参照）の中から1つを各プレイヤーに選んでもらいます。

シナリオ予告解説

舞台： ぐりぐりの自宅の庭（目標値±0）

企画ジャンル： 実況

ハプニング： 道端の猫が可愛い。もふりたい。にゃー。

試練： 竜さまの「ダイエット」

奇跡の演目

奇跡の演目

- 🔥 幸運の風が吹いている
- 🔥 困ったときはお互い様
- 🔥 悪い予感は的中する
- 🔥 ついていい嘘もある
- 🔥 私には星が見えている
- 🔥 心は竜とともにあり
- 🔥 人は石垣、人は城

奇跡の演目は今後の、巫女配信『リューチューバーとちいさな奇跡』の展開により増える事もあり得ます。進行役は、これら追加分を加えて運用しても構いません。

オープニングパート 1


オープニング

ここからシナリオ本文になります。進行役（GM）は配信の枠主として、ゲスト配信者たち（PC）と視聴者（セッションの見学者）に配信に至る状況説明を下記テキストにて解説してください。

状況の解説後、配信者たちには自分の分身となるキャラクターである、竜の巫女をそれぞれ紹介してもらいます。あらかじめ自己紹介の文章を用意してもらおうと良いでしょう。

状況説明

1. いつ、どこで、誰が、何をする配信なのか



ぐりぐり（本名：湯栗かさね）さんは、唐突に自宅の庭へ降臨した、でっかい竜さまに唖然としていた（広い庭で本当に良かった）
（ルールブック13ページ上半分を参照）

赤い巨体、つぶらな黒い瞳に、硬そうな角と鱗。
……そして、たゆんとした太鼓腹と、むっちりとしたほっぺた。竜さま（おでぶ）である。どたぶん。


竜さま「——普段『リューチューブ』によって、感動や霊気をもたらてるべくたちだけどー」

竜さま「最近、体形が太って来たんだよねー。それでダイエットしようと思って降りて来たんだけどー」

——推しの竜さまが、あの、キリッとして愛らしくも、スレンダーで超カッコいい竜さまがおでぶ……！？

ぐりぐり「……みなさんおはこんばんちは！ ぐりぐり系芸人ぐりぐりです！今日は竜さまを私の好みの体形に改造、もとい、ダイエットのお悩み相談配信を行います！ゲストとして（参加者の名前。以降、全員のキャラの名前それぞれ）さんを巻き込みました！」

竜さまや配信者のみなさんに物語を届ける、奇跡配信システム『リューチューブ』は、当の竜さまとも言えども素材にされるのである。果たして『ダイエット』の顛末はいかに……！？



オープニングパート 2～3

自己紹介

2. 竜の巫女たちの自己紹介

進行役は各プレイヤーに促し、個々のキャラ（ゲスト配信者たち）の自己紹介をお願いしてください。順番はサイコロやじゃんけんでも構いません。

自己紹介は、（配信用の）名前、魅力（3項目）の値、技能の内容（3項目）とその値、性格や特徴を他のキャラや視聴者向けに紹介してください。各キャラは公共に向けての配信者で、ある種の「目立ちたがり」ことをお忘れなく（恥ずかしがっちゃだめですよ）

スパの説明

3. どういうコメントがスパに該当するか

「スパ」（スパチャのこと）とは、竜の巫女たちを応援するシステムです。下記の内容は、視聴者のみなさんを含めた上で全員に解説しましょう。

「スパ」とはセッションの視聴者が、各キャラに向けて何らかの応援を、配信サイトの時間延長アイテムや、オフセッション上でのノートやホワイトボード、オンセツールの見学席タブやコメント欄に残した場合、その応援したコメントの数をカウントし、竜の巫女たちのキャラ全員で共有の数として管理し、行動宣言の判定時に、使い捨ての数値として「スパ1コメント→サイコロ1個」に変換するものです。

また、この「スパ」は「スパ100コメント→赤スパ1つ」に変換できます。逆に変換は出来ません。

赤スパ

オンラインでのセッション配信時に、リアルで課金を視聴者から頂いた場合、その「スパ」は「赤スパ」（最上位のスパチャのこと）として扱います。

視聴者のみなさまには積極的な応援をよろしくお願い致します（……赤スパはほどほどで（笑）
（もちろん、視聴者の方を入れずにセッションを行うこともできます）

オープニングパート 4

梓主

4. 梓主は判定に参加するか・しないか

進行役もシナリオ内で、配信者として行動宣言に参加することもできます（参加しなくても構いません）

進行役はこのタイミングで参加・非参加をしっかりと明文化してください（難易度が変動するのです）

進行役が行動宣言に参加する場合は、下記のキャラを梓主（NPC）として使用してください。（ルールブック13ページ上半分を参照）

湯栗かさね

ペテラン配信者 湯栗かさね

ネット活動名：ぐりぐり



魅力		
かわいさ	2	
かしこさ	4	
おもしろさ	4	

職業	
派遣社員	

趣味	
ネットの民	

技能		
スルースキル	2	
事務作業	2	
配信者オタク	6	

配信パートの進行 1

シナリオ進行

ここから配信(シナリオ)の進行に入っていきます。配信パートは「判定」という単位で進行します。

進行役は、配信セッション中、スパやコメントが押し寄せて数えきれなくなることがあります。その場合、進行役の主観で「スパは10個」と、おおよその数で言い切って構いません。

行動宣言

行動宣言とサイコロ獲得

個々の判定の参加者は、自分が竜の巫女の立場だったとしてロールプレイしながら、行動宣言をします。

行動宣言を行うと、竜の巫女それぞれ以下のサイコロが得られ、振ることになります。

6個のサイコロ

- + 技能レベルか、シナリオ指定の魅力値の分の、サイコロ。
- + 奇跡の演目のうち「フラグ1つか2つ」を達成する事で、6個のサイコロ。
- + あらかじめスパを消費することで、消費スパ個数の分の、サイコロ。
- + 奇跡の演目ですべてのフラグ達成の奇跡の効果に、サイコロの目が影響する場合。

●例: 1 ミッション内で、技能レベル5、フラグ2つ達成、スパ1個使用、奇跡の効果なしの場合。

振るべきサイコロは、6 (初期値) + 5 (技能) + 6 (フラグ) + 1 (スパ) で、計18個です。

(奇跡の演目のフラグは、1回の判定に2個まで実施することができます。このとき、1個達成しても2個達成しても、判定に追加できるサイコロは6個です)

尚、セッション中に使用した技能および魅力値は、同じセッション中に再び使う事はできません。

配信パートの進行 2

スパの取得

スパの取得

竜の巫女全員の「1の目」が出た個数を進行役に伝え、目標値（判定参加人数（竜の巫女の人数）×ミッションナンバー）を超えていた場合、ミッションの内容を無事こなし、目標値を超えた「1の目」の個数を「スパ」（ルールブック23・24ページ）として、配信者全員の共有財産にします。

目標値の値を「1の目」が超えられなくても、ミッション自体はこなせますが、ミッションに記述されたちよっと残念な結果も付随します。

奇跡の演目

奇跡の演目

進行役はミッションの「判定」の合間に、各キャラが選んだ奇跡の演目の各フラグの達成を促し、進行状況を管理してください。

さらに、セッション中の「スパ」を管理し、個々のミッションでの取得状況と使用数を確認してください。

具体的には、各キャラ（PC）の「判定」と用いる魅力と技能の確認および、サイコロをする前後に、そのキャラが取得した奇跡の演目の内容を見ながらフラグとなる、ロールプレイを促しつつ「スパ」の取得状況と使用を確認しながら「判定」を行わせてください。

奇跡の演目の達成効果や、前のミッションで目標値を上回ったことによる「スパ」を失念ないように気を付けましょう。

ミッション No. 1

シナリオ進行

ここから配信(シナリオ)の進行に入っていきます。配信パートは「判定」という単位で進行します。

進行役は、配信セッション中、スパやコメントが押し寄せて数えきれなくなることがあります。その場合、進行役の主観で「スパは10個」と、おおよその数で言い切って構いません。

ぐりぐり 「竜さまをダイエットです!!」

竜さま 「ちよっ、まっ」

竜の巫女たち「いきなり!?!」「巻き込み!?!」「呼び出されました!?!」

いきなり始まる配信、ネタにされる竜さま、問答無用に呼び出されて抗議するゲストの竜の巫女たち、笑っていない眼の笑顔で抗議を華麗にスルーする枠主ぐりぐり(技能:配信者オタク6)

そもそも。霊的なエネルギーを食べる竜さまの生態として、どうやってら太るのでしょうか……?

ミッション1

No. 1

ミッション	(風景:ぐりぐりの自宅の庭)にある悩み。 (試練:竜さまの「ダイエット」)にまつわることを紹介せよ!		
	判定参加人数 (竜の巫女の人数) × 1	指定魅力	おもしろさ
ちよっ 残念な結果	日常あるあるだと思ったら意外にレアな話だった。		

竜さま「最近、配信のネタに偏りがあるような気がするんだ。特にお笑いのネタがクドくてさー」

……送られていた物語がコテコテだった。二郎系のお笑いとはいたい……(棒)

(進行役は判定の前後において「スパ」の数を確認する事)

ミッション No. 2

ダイエットとは、適切な栄養と、十分な睡眠と、適度な運動によって行われるものである。

栄養と睡眠はスルーとして、持ち前の事務能力によって竜さまの運動メニューを組み始めるぐりぐり。

竜さま「運動のために、リューフィットアドベンチャーって言われても……。それよりも霊的に、ほのぼののハートフルな話を摂取すれば良いんじゃないかな、動物系とか……」

にやー。ちょうど庭に野良にゃんこたちが襲来。竜さまににゃんこトッピングでカワイイしてみます？

ミッション2



ミッション	(試練：竜さまの「ダイエット」)の難しさ。それは一周回って(ハプニング：道端の猫が可愛い。もふりたい)で解決できるのでは？ と強弁せよ！		
目標値	判定参加人数 (竜の巫女の人数) × 2	指定魅力	かしこさ
ちょっと残念な結果	ツツコミどころのはずが真面目に信じられてしまう。		

竜さま「これは、たわわれていると言うより、もてあそばれているのでは……！？」

どたんばたん！ どたんばたん！ にやー！ にやー！！

にゃんこの追いかけてこで物理的に疲弊している竜さまである。にゃんこの野生ばわーおそるべし。

(進行役は判定の前後において「スパ」の数を確認する事)

ミッション No. 3

……そもそもですね。竜さまはダイエットしないといけない理由があるんですか？

ぐりぐり「竜さまの見栄え的な、私の趣味？」

竜さま「その配信芸人の主張はさておき。霊力のため込みすぎで、送る奇跡の濃度が偏るかなー。具体的には、やたらと幸運が多発する。マークシートを適当に塗ってもテストが満点になるとか」

それは、クラス全員が100点満点で、全員の偏差値が50になるという現象になるのでは……？

竜さま「宝くじを買った人のほとんど全員が当たって、胴元が破産するとか」

ぐりぐり「ちょっと良い銘柄の株券を買って来ます」
にゃんこ「にゃー！」「にゃー！」「にゃー！」

これは早急なダイエットで幸運の確率を是正しなくちゃ、社会が混乱する……！！

(ぐりぐりとにゃんこたちの首根っこを捕まえつつ)

ミッション3

No. 3

ミッション	(試練：竜さまの「ダイエット」) に挑戦し悩みを解決せよ！		
目標値	判定参加人数 (竜の巫女の人数) × 3	指定魅力	かわいさ
ちょっと残念な結果	ハプニングのみで解決できるわけもない。巫女がたすけてーと叫んで配信はカオスで終わる。		

ミッション No. 3

——ずどどどどど。

そんなこんなしている内に、ご町内は近隣のにゃんこたちが竜さま目掛けて集まって（突進して）来た。

竜さま「なるほどー、もふもふという幸運（ねこ津波に飲まれる）」

ぎゃー、たすけてー、たーすーけーてー（ねこ津波に飲まれる）

（進行役は判定の前後において「スパ」の数を確認する事）
配信の結果がどうあれ、エンディングパートに移行します。

配信終了

竜さま 「にゃんことたわむれてスレンダーになった気がする」
ぐりぐり「推しが推しの体形になって私は大変満足です（頷く）」

ダイエットと言うよりデトックス（解毒）じゃねえのかこれ……。
ともあれ、竜さまのお悩み相談（ダイエット）は、成功したという
事でよろしいでしょうか……。！？

エンディングパート

エンディング

エンディングパートでは、配信者それぞれが、今回の配信について感想を一言述べます。

その後、梓主は、参加した竜の巫女の名前を挙げつつ挨拶をして、配信を終了させていただきます。

竜さまとにゃんこの、もふもふ動物ほのぼのの空間から解放された君たちの様子は、視聴者のみなさんにどのような感じで映ただろうか？可愛かったと言うかトンチキというか……。

竜さま 「仙界に帰りませす、じゃーねー」

ぐりぐり「という訳で竜さまの出っ張ったお腹を引っ込めるダイエツト配信、ゲストは（参加者の名前。以降、全員のキャラの名前それぞれ）さんと、ぐりぐり芸人がお伝えしました。推しが推しで大変良かったです。みなさんさようならー」

（尚、視聴者のみなさんは翌日、ジュースの自販機で1回当たりが出るぐらいの幸運を得たのだった）

（消化し切れなかったとも言う）

アフターゲームの進行

ゲーム終了後に以下の4フェイズを行います。

1. キャラクターの状態確認

このシナリオでは盛大な事故などの不利益な設定が確定することは無いと思います。

万一、竜の巫女たちがとてもへこむような事態が発生した場合、進行役は相談の上、進行役は今回の「スパ」を全て消し、セッション中に起きた出来事をすべてなかったことにしてください。

キャラクター の状態確認

アフターゲームの進行



赤スパの生成

2. 赤スパの生成

進行役は、セッション内で取得して使用しなかった「スパ」と「赤スパ」をカウントします。

「スパ100回→赤スパ1回」に変換します（変換に満たなかった「スパ」は切り捨て）と共に、視聴者の方々から課金を頂いたことによる「赤スパ」と、奇跡の演目達成による「赤スパ」を合計します。

竜の巫女の成長

3. 「竜の巫女」の成長

配信者全員は2. で保有している「赤スパ」の個数分、各竜の巫女の、任意の魅力または、技能を選んで値を+1することができます。

「スパ」は毎回のセッションごとに使い切りで、次のセッションに持ち越しはできません。

後片付け

4. 後片付け

次回も楽しくゲームできるように、会場の持ち主が喜ぶ範囲で後片付けをしましょう。

オンラインセッションの場合、オンセツールの維持管理が必要ならば行いましょう。

テキストログを取得したり、ツイッターに感想を述べるのも良いでしょう。

最後に参加者全員がお互いに挨拶を行い、視聴者の方々にお礼を述べて、セッションは終了します。

お疲れ様でした！

